

# Primärfärger

Våra primära färger är hämtade från vapenskölden. Det är röd, gul, blå, svart och vit.



**Gul**  
CMYK: 0 16 100 0  
RGB: 255 211 0  
HEX: #FFD300  
PMS: 116C



**Röd**  
CMYK: 0 100 81 4  
RGB: 220 0 46  
HEX: #DC002E  
PMS: 186C



**Blå**  
CMYK: 100 44 0 0  
RGB: 0 113 185  
HEX: #0071B9  
PMS: 300C



**Svart**  
CMYK: 0 0 0 100  
RGB: 0 0 0  
HEX: #000000  
PMS: Black



**Vit**  
CMYK: 0 0 0 0  
RGB: 255 255 255  
HEX: #FFFFFF

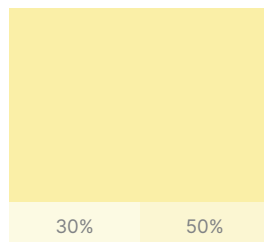
# Alternativa färger

Vi har skapat fler färger utifrån primärfärgerna. Det är ljusare och mörkare nyanser av primärfärgerna. Nyanserna skapas genom att lägga till vit eller svart färg. Det kallas för monokromatiskt färgschema.

Färgerna kan tonas i steg från 1 till 99 procent av det ursprungliga färgvärdet. Det ger en stor valfrihet i användningen av färger, samtidigt som det är lätt att hålla sig till den grafiska profilen.

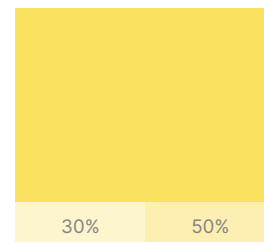


Gul 1



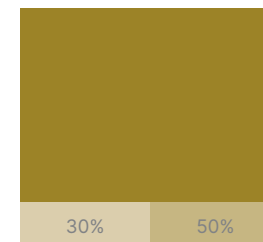
Gul 2

CMYK: 2, 3, 42, 0  
 RGB: 255 241 172  
 HEX: #FFF1AC  
 PMS: 7499



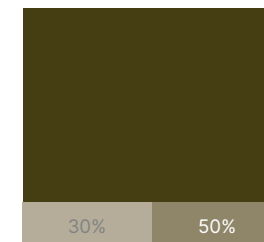
Gul 3

CMYK: 2, 8, 74, 0  
 RGB: 255 226 88  
 HEX: #FFE258  
 PMS: 113



Gul 4

CMYK: 31, 36, 100, 19  
 RGB: 165 136 0  
 HEX: #A58800  
 PMS: 111

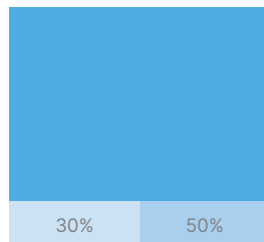


Gul 5

CMYK: 55, 53, 99, 57  
 RGB: 80 67 0  
 HEX: #504300  
 PMS: 7553

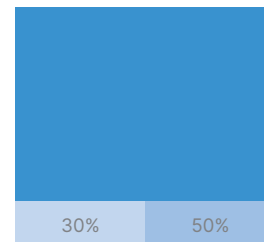


Blå 1



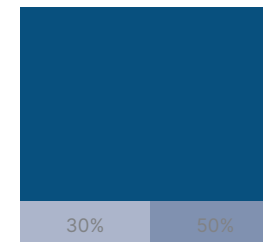
Blå 2

CMYK: 63, 16, 0, 0  
 RGB: 85 175 233  
 HEX: #55AFE9  
 PMS: 2915



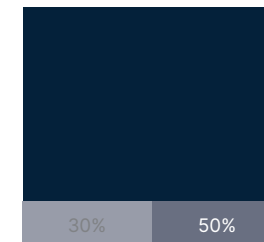
Blå 3

CMYK: 72, 31, 0, 0  
 RGB: 9 156 251  
 HEX: #099CFB  
 PMS: 299



Blå 4

CMYK: 99, 69, 27, 12  
 RGB: 0 75 123  
 HEX: #004B7B  
 PMS: 3025

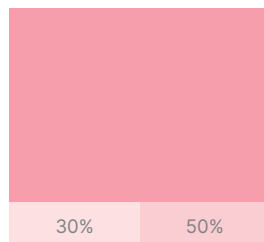


Blå 5

CMYK: 100, 80, 48, 56  
 RGB: 0 37 60  
 HEX: #00253C  
 PMS: 2965

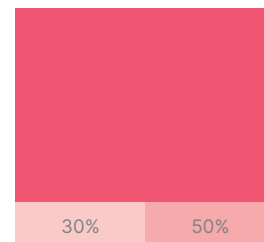


Röd 1



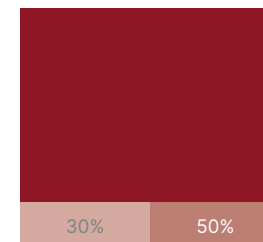
Röd 2

CMYK: 0, 47, 16, 0  
 RGB: 248 164 179  
 HEX: #F8A4B3  
 PMS: 1765



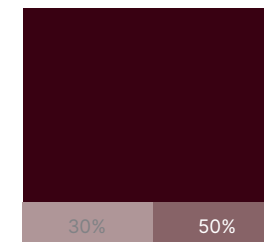
Röd 3

CMYK: 0, 81, 40, 0  
 RGB: 235 79 107  
 HEX: #EB4F6B  
 PMS: 191



Röd 4

CMYK: 26, 100, 87, 30  
 RGB: 145 0 26  
 HEX: #91001A  
 PMS: 7427



Röd 5

CMYK: 49, 96, 66, 73  
 RGB: 67 0 12  
 HEX: #43000C  
 PMS: 4975